

CONDUCTA ESPERADA DURANTE EL TORNEO

GENERALES:

Los participantes deberán guardar las Reglas de Etiqueta, incluidas en la Regla 1.2 del Libro de Reglas de Golf publicado por R&A, durante el desarrollo del torneo y permanencia en el club en el que participan.

VESTIMENTA:

- No se permitirá el uso de pantalones de denim azul para el juego de golf.
- Deberán usar polos de golf.
- Es obligatorio el uso del polo dentro del pantalón.
- Las jugadoras podrán usar shorts, falda o pantalón.
- No está permitido que las damas jueguen con malla deportiva.

CUIDADO DE CANCHA:

Se les recuerda a todas las jugadoras de golf, que deben reparar sus piques de los greens, alisar los bunkers después de jugar, igualar los divots de los tees y no está permitido que todas las jugadoras y sus respectivos caddies estén dentro del green en este caso solo al jugador que le toque su turno de juego. Si lleva alguna bebida al campo por favor no dejarlas botadas en la cancha de golf llevarlas hasta encontrar un depósito de basura.

RITMO DE JUEGO:

Tiempo de Juego

A falta de circunstancias justificadas, una partida estará sujeta a que se le cronometre el **tiempo de juego** si excede el **tiempo permitido por hoyo** y, en caso de la segunda o subsecuente partida, si **pierde su posición** en la cancha respecto del grupo predecesor. Desde el inicio del cronometraje del tiempo de juego, si para ejecutar su golpe cualquier jugador excede 50 segundos si es el primero por jugar, o 40 segundos si es el segundo, tercero, o cuarto por jugar, tendrá un **Tiempo Malo**. El tiempo máximo permitido por hoyo será de 18 minutos.

Si una partida es cronometrada, los jugadores de la misma que obtengan uno o más **Tiempos Malos** seguirán teniéndolos para el resto de la vuelta, siendo irrelevante si el grupo posteriormente retoma su posición en la cancha.

Penalidad por Quebrantar la Condición:

- i. Un **Tiempo Malo**: aviso del Oficial.
- ii. Dos **Tiempos Malos**: Un golpe de penalidad.
- iii. Tres **Tiempos Malos**: Dos golpes de penalidad.
- iv. Cuatro **Tiempos Malos**: Descalificación

Definiciones:

- Tiempo de Juego: es el tiempo que tiene un jugador para ejecutar su primer golpe desde un tee, o su siguiente golpe en la cancha. El tiempo sera contado desde el momento que el jugador llega al tee de salida, o llega a su la pelota en juego subsecuentemente. Las jugadoras deben movilizarse sin demora indebida hacia el lugar de su siguiente golpe durante el juego de la vuelta estipulada.
- Tiempo Permitido por hoyo: Es el tiempo máximo que debe usar un grupo para completar el hoyo en juego, y al cumplirse dicho tiempo el grupo deberá ya haber abandonado el green de dicho hoyo.

- Perder la posición en la cancha: significa tener un intervalo de tiempo mayor con respecto a la partida de adelante que el intervalo de tiempo tenido a la salida. Si un grupo alcanza el límite del tiempo permitido por hoyo en el juego de un hoyo ha incurrido en juego lento, y está obligado a recuperar su posición en la cancha. Automáticamente es pasible de ser cronometrado.

Notas:

1. El inicio del tiempo de juego será tomado desde el momento en que el **Oficial** considere que es el turno del jugador para jugar.
2. Las jugadoras serán notificadas de que estan siendo cronometrados.

FIRMANDO Y ENTREGANDO LA TARJETA DE SCORE:

Después de completada la vuelta, el competidor debera revisar su score para cada hoyo y aclarar con el Comité cualquier aspecto dudoso.

La tarjeta debe ser entregada en el buzón oficial (en caso hubiese uno) lo antes posible, pero antes de entregarla debe asegurarse que esta tenga la firma del marcador y su propia firma.

HOYOS PAR TRES:

Las jugadoras que conforman un grupo que haya marcado su pelota en el green, deberán permitir que las jugadoras del grupo de atrás, peguen su tiro de salida. Después podrán continuar con su juego en el green.

PREVENCIONES:

De haber demasiados participantes, el Comité se reserva el derecho de modificar las fechas y programación. Cualquier deficiencia o vacío que contengan las presentes Bases, serán corregidas o subsanadas por la Comisión de Torneos, así como modificar las fechas y cancha por razones de fuerza mayor.

ARBITRAJE:

El Comité de Golf del Club y el Profesional del Club tomaran conocimiento de los incidentes que ocurran en el desarrollo del juego y tomaran una decisión al respecto la misma que es inapelable.

DRIVERS:

Cualquier driver que el participante lleve debe tener una cabeza identificada por modelo y loft que se encuentre incluido en la lista de cabezas de driver aprobadas vigentes emitida por The R&A, con excepción de aquellos drivers cuya cabeza fue fabricada antes de 1999. La penalidad por ejecutar un golpe con un driver prohibido es la descalificación.

La penalidad en la modalidad de juego por golpes por llevar uno o más drivers prohibidos, pero sin ejecutar golpe o golpes con ellos o alguno de ellos: dos golpes por cada hoyo donde los llevo, con un máximo de cuatro golpes por vuelta. Cualquier palo o palos llevados que quebranten los establecido por The R&A, deben ser declarados fuera de juego por el jugador a su marcador o co-competidor, inmediatamente después que la infracción es descubierta. Si el jugador omite hacerlo esta descalificado.

CARROS DE GOLF:

Si estan permitidos