



## Copa de Oro 2021

El juego se regirá por las Reglas de Golf, incluyendo las especificaciones sobre Palos y Pelotas, aprobadas por la R&A Rules Limited en su edición vigente, las Reglas Locales y Condiciones de la Competencia en Campeonatos de la Federación Peruana de Golf (golfPerú) 2021 (+) y las Reglas Locales aprobadas por el Comité. El arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de golfPerú y los Oficiales de Reglas designados.

Los participantes deberán guardar los estándares de conducta, establecidas en la Regla 1.2 del Libro de Reglas de Golf publicado por R&A y en el Código de Ética y Conducta (++++) y el Protocolo de Seguridad (+++) en las Actividades y Campeonatos organizados y/o avalados por golfPerú durante el desarrollo del torneo y permanencia en el club en el que participan.

### 1. PROTOCOLO COVID

- a) De acuerdo al Protocolo Fase 4 aprobado por el Instituto Peruano del Deporte, todos los competidores y capitanes(as) deben tener una prueba Covid-19 negativa, tomada dentro de las 72 horas anteriores a la del inicio de la competencia. Las pruebas aceptadas son la de Antígenos (Hisopado) o PC+R; este requisito es obligatorio para todos, sin el no podrá participar de la competencia.

Los(as) jugadores(as) y capitanas(es) deberán remitir sus pruebas al correo [pruebas.covid.fpg@fpg.pe](mailto:pruebas.covid.fpg@fpg.pe) dentro de las 24 horas anteriores al inicio del torneo. Como fecha límite en Damas hasta el viernes 26 de noviembre y en Caballeros hasta el miércoles 1 de diciembre.

- b) Durante su permanencia en el Club los competidores y capitanes deberán respetar la siguiente norma:
  - i. Uso de mascarilla en todas las zonas de Práctica
  - ii. Uso de mascarillas en todas las áreas del Club

No es obligatorio usar la mascarilla en el campo mientras juega su ronda.

**IMPORTANTE!** El incumplimiento de los puntos a) y b) precedentes quedan incluidos como una de las causales de infracción al Código de Conducta, aprobado mediante Resolución 2020-07. Los procedimientos y sanciones se encuentran en el dicho documento publicado en la web de golfPeru.

### 2. CAMPO

Damas: Country Club La Planicie

Caballeros: Lima Golf Club

### 3. FECHAS

Damas: Del sábado 27 al martes 30 de noviembre de 2021.

Clausura martes 30 de noviembre una vez finalizada la competencia.

Caballeros: Del jueves 2 al domingo 5 de diciembre de 2021.

Clausura domingo 5 de diciembre una vez finalizada la competencia.

### 4. PARTICIPANTES

- a) Podrán participar en el Torneo Nacional Interclubes Copa de Oro, los Clubes afiliados a la Federación Peruana de Golf, así como los Clubes invitados, con un equipo de jugadores aficionados(as), quienes deberán ser socios del Club al que representan y contar con un índice de Handicap Oficial de Mayores, por lo menos desde el 1 de agosto 2021 (Ver punto 5a). El

Índice de Handicap que se utilizará será el menor con el que haya **contado desde el 1 de agosto del 2021 hasta la emisión de los mismos al día 12 de noviembre del 2021.**

- b) Los(as) jugadores(as) que representarán a sus clubes deben haber presentado por lo menos 8 tarjetas para handicap durante el presente año. Siendo al menos 2 de ellas para caballeros, y 1 para damas entre el 11 de octubre al 11 de noviembre.
- c) Se considera que un(a) golfista ha presentado tarjeta para handicap cuando termina efectivamente su vuelta (9 o 18 hoyos), de acuerdo a las Reglas de Golf y Reglas de Handicap.
- d) La lista de los equipos y el color de los uniformes de juego (oficial y alterno en caso lo tenga) deberán ser enviados al correo: torneos@fpg.pe hasta las 3:00 p.m. del día viernes 12 de noviembre del 2021. (El uniforme comprende polo / falda, pantalón o bermuda).
- e) Junto con la lista del equipo, deberán enviar los nombres del capitán, asesor y asesor suplente con los siguientes datos: teléfono celular y correo electrónico.

## 5. CATEGORIAS

Los(as) jugadores(as) podrán ser inscritos(as) en las categorías que aparecen en la siguiente tabla:

<b>CABALLEROS - LIMA GOLF CLUB</b>		
<b>Categoría</b>	<b>Tee de Salida</b>	<b>Rango de índices</b>
<b>Scratch</b>	<b>Negro</b>	<b>Hasta 12.9</b>
<b>Categoría 1</b>	<b>Dorado</b>	<b>3.4 a 8.1</b>
<b>Categoría 2</b>	<b>Dorado</b>	<b>8.2 a 12.9</b>
<b>Categoría 3</b>	<b>Dorado</b>	<b>13.0 a 19.5</b>
<b>Categoría 4</b>	<b>Plata</b>	<b>19.6 a 24.2</b>

<b>DAMAS - COUNTRY CLUB LA PLANICIE</b>		
<b>Categoría</b>	<b>Tee de Salida</b>	<b>Rango de índices</b>
<b>Scratch</b>	<b>Rojo</b>	<b>Hasta 11.2</b>
<b>Categoría 1</b>	<b>Rojo</b>	<b>6.3 a 15.5</b>
<b>Categoría 2</b>	<b>Rojo</b>	<b>15.6 a 22.2</b>
<b>Categoría 3</b>	<b>Rojo</b>	<b>22.3 a 32.3</b>

- a. Solo para los(as) jugadores(as) de la categoría Scratch: No hay número mínimo de tarjetas para hándicap presentadas; solo es necesario contar con un índice de Handicap Oficial de Mayores al 12 de noviembre 2021 hasta 12.9 para caballeros y 11.2 para damas, como índice de hándicap máximo. (No es necesario tener índice de Handicap Oficial de Mayores desde el 1 de agosto 2021).

"Los clubes participantes en la categoría Scratch podrán invitar a participar dentro de sus equipos hasta 2 alumnos de la Escuela de Menores de la Cancha Publica de San Bartolo, que cumplan con el requisito solicitado en el párrafo anterior. La inclusión de los mencionados jugadores dentro de los Equipos no será considerada como refuerzo, en referencia al punto 4 d. de las presentes Bases".

- b. Para los caballeros, cada categoría estará integrada por un mínimo de 4 y un máximo de 8 jugadores. Para las damas, cada categoría estará integrada por un mínimo de 3 y un máximo de 6 jugadoras.
- c. No es necesario que un Club presente jugadores(as) todas categorías, si solo quiere participar en la Competencia por Categorías.  
Sin embargo, en caso de que un Club no presente el número mínimo de jugadores en una o más categorías, no perderá el derecho de jugar por la Copa de Oro, como se explicará más adelante.

Los(as) jugadores(as) solo podrán bajar de categoría para completar el número de jugadores requeridos. Los caballeros como máximo pueden bajar hasta 2 categorías y las Damas pueden bajar hasta 1 categoría. Una dama de la Categoría 1 que quiera bajar a la categoría Scratch deberá tener como índice máximo 11.2

#### Ejemplo Caballeros:

Alguien de la Categoría 4; puede bajar a jugar la Categoría 3 o la Categoría 2, pero no puede jugar la Categoría 1 ni la Scratch, siempre y cuando no haya participado en el torneo y exista cupo en esa categoría. El jugador que hubiese jugado en una categoría con rango de Handicap más bajo, no podrá volver a jugar en su categoría original durante el torneo. Los jugadores sólo podrán bajarse el Handicap, para efectos del torneo, para poder participar en otras categorías.

#### Ejemplo Damas:

Alguien de la Categoría 3; puede bajar a jugar la Categoría 2, pero no puede jugar la Categoría 1 ni la Scratch, siempre y cuando no haya participado en el torneo y exista cupo en esa categoría. La jugadora que hubiese jugado en una categoría con rango de Handicap más bajo, no podrá volver a jugar en su categoría original durante el torneo. Las jugadoras sólo podrán bajarse el Handicap, para efectos del torneo, para poder participar en otras categorías.

- d. Los clubes: Los Andes GC, Arequipa GC, Cuajone CC, Toquepala GC y CD Las Lomas, podrán reforzarse con dos (2) jugadores(as) por categoría. GCC de Trujillo y Granja Azul CCG con un(a) (1) jugador(a). Los refuerzos sólo serán permitidos siempre que en el Padrón Oficial de su Club no cuenten con jugadores disponibles en esa categoría.

En todos los casos los(as) jugadores(as) deberán ser socios(as) de cualquiera de los otros clubes afiliados a la FPG y deberán cumplir con los requisitos solicitados, a efectos de la Copa de Oro, a un jugador de su club de origen (Club donde figure su Índice en el Padrón de Hándicap).

#### 6. HANDICAPS

Caballeros: Los partidos se jugarán sin Handicap (score gross) y este solo será usado de manera referencial para poder ubicar a los jugadores en las diversas categorías.

Damas: Los partidos se jugarán con el 85% Handicap en todas las categorías (índex al 12 de noviembre), a excepción de la Categoría Scratch que se jugará sin Handicap.

#### 7. MODALIDAD

El Torneo se jugará bajo la modalidad de juego Match Play, todos contra todos.

En cada categoría de caballeros se disputarán un (1) foursome y dos (2) singles.

En cada categoría de damas se disputarán un (1) foursome y un (1) singles.

Caballeros: las Categorías 1, 2, 3 y 4 jugarán sus 3 partidos diarios en un solo turno de salidas, por lo tanto 2 categorías jugarán en el turno de salidas de mañana y las otras 2 en el turno de salidas de la tarde. La categoría Scratch, jugará por la mañana y el último día jugará en la tarde.

Damas: las categorías Scratch, 1, 2 y 3 jugarán sus 2 partidos diarios en un solo turno de salidas.

#### 8. CAPITANES

Cada Club participante deberá comunicar a la Comisión de Campeonato a la persona que haya sido designado como Capitán(a) de Copa de Oro de su respectivo equipo, asimismo podrá designar a un(a) asesor(a) y un(a) asesor(a) suplente que lo podrá ayudar en los sorteos y otros. La persona elegida oficialmente por su club como Capitán de Copa de Oro, deberá ser un(a) golfista aficionado(a). El(la) Capitán(a) podrá ser reemplazado temporalmente por un(a) golfista aficionado(a) o profesional, únicamente si este no está en el Club sede de la Copa de Oro o está jugando un match en su categoría. El(la) asesor(a) podrá ser un(a) golfista aficionado(a) o profesional.

El(la) Capitán(a) de Copa de Oro designado(a) será la única persona que podrá aconsejar y/o ayudar a los(as) jugadores(as) de su equipo durante el desarrollo de los partidos en la cancha, pero no podrá ingresar ni dar consejos en el Green. El consejo debe darse en persona, y no vía radio, teléfono u otros medios electrónicos. Si el Capitán(a) de Copa de Oro es un miembro del

equipo, no puede ejercer como tal mientras está jugando un match. El(la) Capitán(a) de Copa de Oro podrá designar a otra persona para que lo(la) reemplace durante su ausencia. **Dicho nombramiento deberá ser comunicado por escrito durante el sorteo** para que sea del conocimiento del árbitro y de los demás capitanes(as). El(la) Capitán(a) o su reemplazante deberá ser identificado con un distintivo el cual será entregado por la FPG.

#### 9. DISPUTA DE PUNTOS

- a) Tanto los partidos de singles, como el de foursome se jugarán bajo la modalidad Match Play.
- b) Puntos Chicos: Cada partido otorgará 2 Puntos Chicos al ganador del mismo y 1 Punto en el caso de haber empatado al término de los 18 hoyos de juego. En el caso de Walk Over se tomará como resultado de partido el de 5/3. El club que pierda por Walk Over dos partidos en una misma categoría en el transcurso del torneo quedará eliminada dicha categoría (salvo que sea justificado según decisión de Reglas de Golf), quedando nulos los partidos jugados anteriormente (Esto aplica a todas las categorías). Los Walk Over son acumulativos.
- c) Puntos Grandes: Una vez finalizados los matches disputados en las categorías, se procederá a computar los resultados del día. Para esto se sumarán los Puntos Chicos obtenidos por cada equipo.

#### 10. DISPUTA DE CATEGORÍA

- a) El equipo de la categoría de cada Club jugará contra todos los equipos de los demás Clubes inscritos en esa categoría.
- b) El equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos Chicos en los partidos jugados contra otro club en la categoría, será declarado ganador y se le otorgarán 3 Puntos Grandes. En caso de empate se le otorgará 1 Punto Grande a cada uno. Al finalizar la competencia, será declarado CAMPEÓN DE LA CATEGORÍA el Club que obtenga la mayor suma de Puntos Grandes.

#### 11. DEFINICIÓN DE EMPATES EN CATEGORÍAS

Solo en el caso de empate por el primer puesto de la Categoría:

##### a. Empate entre dos equipos:

- (1) Si al finalizar la disputa de los partidos del Campeonato, dos equipos empatan el primer puesto, se tomará en consideración el resultado de la confrontación entre ambos equipos.
- (2) De no lograrse una definición, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en esa confrontación.
- (3) De subsistir el empate, se considerará ganador al equipo que hubiese obtenido el mayor número de puntos CHICOS en los partidos disputados en la Categoría.
- (4) De no obtenerse una diferencia, la decisión resultará de la suma de los hoyos ganados por cada equipo, en la disputa de la Categoría.
- (5) Finalmente, de no resultar un ganador, el título será definido por un partido individual sin hándicap a Muerte Súbita comenzando por el hoyo 10; de persistir el empate seguirán por el hoyo 18, de persistir el empate seguirán en ese orden hasta definir al ganador. Cada Capitán designará a su representante, dentro de los jugadores de su Club habilitados para jugar la Categoría en disputa.

##### b. Empate entre más de dos equipos:

Si al utilizar cualquiera de los criterios que a continuación se detallan, un empate entre 3 equipos definiera el orden de los equipos como 1º, 2º y 3º, el equipo que ocupe el 1º puesto será declarado como ganador de la Categoría, los demás equipos se repartirán los puntos de acuerdo a lo estipulado en el punto 8 de las Bases.

- (1) Si el empate se produjera entre más de dos equipos, para decidir el ganador se tomarán en cuenta los puntos GRANDES obtenidos en las confrontaciones entre los equipos empatados.
- (2) De no lograrse, entre ellos, una definición y hasta lograr la primera diferencia que permita dirimir el empate, se tomarán los puntos CHICOS obtenidos entre los equipos empatados.
- (3) De no lograrse tal diferencia se aplicará en orden el sistema previsto para el empate entre dos equipos.

## 12. DISPUTA DEL CAMPEONATO

- a) Todos los Equipos inscritos disputarán la Copa de Oro, inclusive aquellos equipos que no presenten equipos en todas las categorías en disputa.
- b) En los partidos contra otros clubs, los equipos de caballeros jugarán 15 partidos diarios en las 5 categorías (10 individuales y 5 foursomes). En los partidos contra otros clubs, los equipos de damas jugarán 8 partidos diarios en las 4 categorías (4 individuales y 4 foursomes).
- c) Todos los partidos contarán para el resultado de la confrontación entre clubs. Por cada partido ganado se obtendrán 2 puntos y por cada partido empatado después del término del hoyo 18 se obtendrá 1 punto.

Los equipos que no hayan presentado equipo en una determinada categoría perderán los partidos dentro de esa categoría por un marcador de 2/0; en caso se enfrenten dos equipos que no hubiesen presentado equipos en la misma categoría, el resultado de los partidos entre ellos dentro de esa categoría será empate. Estos partidos perdidos no son considerados como Walk Over.

- d) El equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos Chicos en los partidos jugados contra otro club, será declarado ganador de la confrontación entre los clubs y se le otorgarán 3 Puntos Grandes. En caso de empate se le otorgará 1 Punto Grande a cada uno. Al finalizar la competencia, será declarado Campeón de la Copa de Oro, el Club que obtenga la mayor suma de Puntos Grandes.

## 13. DISPUTA DE EMPATES DEL CAMPEONATO

Si dos o más equipos empataran en el total de Puntos Campeonato para definir al Campeón, se definirá de la siguiente forma:

- a) Será Campeón el Club que haya resultado ganador en la confrontación directa entre los clubs empatados.
- b) De persistir el empate, será Campeón el Club que haya ganado la mayor cantidad de partidos en el Campeonato.
- c) De persistir el empate, el desempate será resuelto por la suma de los hoyos ganados por cada equipo en el Campeonato.
- d) Finalmente, de no resultar un ganador, el título será definido por un partido a Muerte Súbita, sin hándicap, comenzando por el hoyo 10; de persistir el empate seguirán por el hoyo 18, de persistir el empate seguirán en ese orden hasta definir al ganador. Cada Capitán designará a su representante, dentro de los jugadores inscritos por su Club, pudiendo ser de cualquiera de las categorías participantes.

## 14. OBSERVACIÓN Y CAMBIOS EN LOS EQUIPOS

- a) Como en años anteriores los(as) capitanes(as) de los clubs participantes deberán colaborar con la auditoría de los equipos, para asegurarse que estén conformados por jugadores que cumplan con los requisitos establecidos. La fecha límite para presentar observaciones en los equipos contrarios es el domingo 14 de noviembre del 2021 (Antes de las 3:00 p.m.).

- b) Los(as) capitanes(as) podrán reemplazar a los(as) jugadores(as) observados(as) y completar los cupos disponibles. Se podrá cambiar a cualquier jugador(a) (hasta un máximo de 2 jugadores(as) por categoría). Estos cambios se podrán hacer hasta el día martes 16 de noviembre (Antes de las 3:00 p.m.) inclusive. Vencidos los plazos mencionados, si alguno(a) de los(as) golfistas no cumpliera con los requisitos de inscripción según las bases, quedará inhabilitado(a) para jugar en el torneo y no podrá ser reemplazado(a) por otro(a) golfista.

#### 15. SORTEO DE CLUBES

El sorteo para definir los números que correspondan a cada Club, se realizará el día jueves 18 de noviembre, a las 02:00 p.m. para las damas, y a las 02:30 p.m. para los caballeros de manera virtual por zoom de la FPG. El sorteo se iniciará reservando el número 1 para el Club campeón del año pasado, el número 2 para el Club anfitrión. El resto de los clubes se ordenarán dependiendo de la cantidad de categorías que presenten. Aquellos clubes que presenten una mayor cantidad de categorías tendrán preferencia en el orden. Si dos o más clubes presenten la misma cantidad de categorías, entrarán en un sorteo para definir los números que le correspondan.

#### 16. SORTEO DE PARTIDOS DIARIOS

- a) Los sorteos durante los días de juego, se llevarán a cabo el día anterior de manera virtual por zoom de la FPG (se especificará la hora del sorteo en los horarios de salida). Solamente El(la) Capitán(a) y/o su asesor(a) (máximo 2 personas por Club) serán las personas autorizadas a dar los nombres de los(as) jugadores(as) que representarán a su Club tanto en el partido de dobles como en los de singles.
- b) Un(a) jugador(a) solo podrá ser nombrado una vez en el sorteo por cada día de juego. El sorteo de los jugadores se hará en el orden que se puede apreciar en el Anexo B.
- c) Se solicita a los Capitanes y/o asesores presentarse puntualmente al sorteo (se especificará la hora del sorteo en los horarios de salida) y tener a la mano la lista de los(as) jugadores(as) que representan a su Club, para poder agilizar el sorteo.
- d) Una vez realizado el sorteo correspondiente, no se podrán cambiar los(as) jugadores(as) designados por el (la) Capitán(a).
- e) Cuando el(la) capitán(a) de un equipo, o su representante, no se haga presente a la hora indicada para el sorteo, se procederá igualmente a realizarse, ubicando a sus jugadores(as) para los partidos individuales y la pareja para el partido de foursomes, según el orden de la lista oficial de inscripción presentado por el club. Es válido enviar un mail a torneos@fpg.pe con los nombres de sus jugadores(as) para los matches al representante de la FPG encargado del sorteo.

#### 17. PREMIOS

- a) El Club Campeón de la Copa de Oro obtendrá una réplica del Trofeo Copa de Oro, el mismo que será entregado al Capitán del equipo.
- b) Premio al primer puesto a los(as) jugadores(as) del Club que resulten ganadores en su categoría.

#### 18. COSTO DE INSCRIPCIÓN

- a) El costo de inscripción por equipo será:

**•Caballeros:**

Clubes Afiliados: S/. 1,500 por la participación y adicionalmente S/. 150 por cada jugador inscrito.

Clubes Invitados: S/. 5,000 por la participación y adicionalmente S/. 150 por cada jugador inscrito.

•**Damas:**

Clubes Afiliados: S/. 1,000 por la participación y adicionalmente S/. 100 por cada jugadora inscrita.

Clubes Invitados: S/. 3,000 por la participación y adicionalmente S/. 100 por cada jugadora inscrita.

Los clubes serán los responsables por el pago del monto total.

- b) Las Inscripciones de los equipos y jugadores(as) deberán cancelarse mediante depósito bancario en las cuentas de la Federación o con cheque hasta las 3:00 p.m. del día viernes 12 de noviembre, coincidiendo con la presentación de las listas de jugadores(as), de acuerdo al punto 3 d. de las presentes Bases.
- c) Los equipos que no hubieren cancelado el integro de su inscripción de acuerdo al acápite anterior, no podrán participar del Sorteo de Clubes, al que se refiere el punto 14 de las presentes Bases, quedando su equipo como No Inscrito.
- d) Así mismo los Clubes deberán tener sus Cuotas de Afiliación pagadas hasta el mes de noviembre 2021 (plazo viernes 12 de noviembre), no se hará ninguna excepción.

19. CONDICIONES DE LA COMPETENCIA

Se solicita a los(as) Capitanes(as) instruir previamente a los(s) jugadores(as) de sus equipos en puntos básicos de las Reglas de Golf (Alivio sin Penalización, Área de Penalización, etc.) y juego en la modalidad Match Play (Regla 3.2).

- a) El juego se regirá por las Reglas de Golf, incluyendo las especificaciones sobre Palos y Pelotas, aprobadas por la R&A Rules Limited en su edición vigente, las Reglas Locales y Condiciones De La Competencia En Campeonatos de la FPG 2019 (++) y las reglas locales aprobadas por el Comité. El arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de la Federación Peruana de Golf y los Oficiales de Reglas designados.
- b) Si un(a) jugador(a) se presenta al tee de salida dentro de los 5 minutos posteriores a su hora de salida podrá jugar su Match aplicándosele como penalización la Perdida del Primer Hoyo (Regla 5.3). Se recomienda a los jugadores llegar al tee 10 minutos antes de su salida, la hora válida será la del reloj del área de salida (Hora del Starter).
- c) Estará permitido el uso de radios para comunicación entre El(la) Capitán(a) y su asesor(a) o miembros de su equipo que no se encuentren jugando.
- d) Excepto cuando juegan juntos como compañeros en un foursome (bando), un jugador no debe pedir o dar consejo a un miembro de su equipo, Regla 24.4c.
- e) El uso de teléfonos celulares, beepers y radios estará totalmente prohibido para Los jugadores en la cancha, cualquier uso de estos podrá ser considerado como infracción a la Regla 10.2. Se puede utilizar el teléfono celular únicamente para llamar a un árbitro, indicando previamente a su(s) competidor(es) la intención de usarlo (Deben dejar pasar al grupo que viene siguiéndolos para agilizar el juego). Los números de los árbitros serán entregados al jugador al momento de la salida.
- f) La Comisión de Campeonato podrá modificar los horarios de juego que se establezcan. Esta decisión será comunicada a los Capitanes de los equipos participantes oportunamente.



- g) En caso que uno o más partidos no pasen a jugar sus segundos 9 hoyos antes de las salidas de los partidos de la tarde, dichos partidos serán suspendidos bajo la Regla 5.7 hasta que culminen las salidas. Durante la suspensión, los jugadores podrán practicar en las zonas de práctica del Club.
- h) PRACTICA: La Regla 5.2a es modificada de la siguiente manera:
- Un jugador NO puede practicar en el campo de la competición antes o entre vueltas
  - Entre el juego de dos hoyos, un jugador NO debe hacer ningún golpe de práctica en o cerca del green del hoyo recién terminado, o en cualquier Green de práctica; NO debe robar la superficie de ese green raspando el green o haciendo rodar una bola.

PENALIDAD POR QUEBRANTAR LA CONDICION: Pérdida del próximo hoyo.

- l) RECLAMOS: si los jugadores no están de acuerdo o tienen alguna duda sobre cómo aplicar las Reglas, cualquier jugador puede solicitar un fallo, notificando al contrario que lo solicitará cuando esté disponible un árbitro o un integrante del Comité. La presentación de un Reclamo debe hacerse cuando el jugador toma conocimiento de los hechos y antes de que cualquier jugador ejecute un golpe para comenzar otro hoyo, o en el caso del último hoyo, antes de que el resultado del match sea final.

## 20. USO DE CARROS DE GOLF

- a) El uso de carros de golf está autorizado para la Comisión de Campeonato, Oficiales del Día y los Capitanes y/o Asesores acreditados, permitiéndose dos carros por Club con un máximo de 2 personas. En caso de infringirse esta disposición, el Club infractor será amonestado la primera vez, procediéndose a retirar el carrito si volviese a incurrir en la misma falta.
- b) Mientras están disputando sus partidos, los participantes de las Categorías con Hándicap en Damas y Caballeros están autorizados a usar carritos de golf. Una vez que terminen sus partidos, los jugadores deberán retornar inmediatamente con sus carros a la Casa Club de manera de no perjudicar el desarrollo de los otros partidos en el campo; los jugadores que no cumplan con lo dispuesto serán amonestados la primera vez y a la siguiente infracción perderán el derecho de usar carritos en lo que reste del Campeonato.
- c) El Club anfitrión está autorizado para utilizar un carrito adicional el cual debe ser utilizado exclusivamente por su Presidente y/o su Capitán de Golf.

## 21. POLÍTICA DE CADDIES

El uso de caddies es opcional para todos los(as) jugadores(as). En los partidos de foursomes los(as) integrantes del equipo podrán compartir un caddie.

Los caddies que no pertenecen al club anfitrión deberán presentar:

- Certificado con doble vacunación.
- Prueba antigénica con 48 horas de anticipación al inicio torneo.

El club deberá enviar el certificado y el resultado de su prueba al correo [pruebas.covid.fpg@fpg.pe](mailto:pruebas.covid.fpg@fpg.pe) indicando nombres y apellidos.

## 22. ETIQUETA

- a) El(la) Capitán(a) de su Equipo o el(la) Jugador(a), que por cualquier motivo tire los palos, ofenda o haga desplantes contra los Oficiales del Día, los miembros de la Comisión del Campeonato, del Club, sus compañeros de juego, los caddies o la cancha, será amonestado la primera vez que esto ocurra, y si reincide, será descalificado de la Competencia por seria infracción de Etiqueta y su caso se trasladará a la Junta Directiva de la Federación Peruana de Golf.



- b) Los participantes deberán guardar los estándares de conducta, establecidas en la Regla 1.2 del Libro de Reglas de Golf publicado por R&A y en el Código de Ética y Conducta en las Actividades y Campeonatos organizados y/o avalados por la Federación Peruana de Golf (+) durante el desarrollo del torneo y permanencia en el club en el que participan.
- c) Los participantes deberán cumplir con el protocolo de Bioseguridad vigente al momento del torneo.
- d) El(la) Capitán(a) o el(la) Jugador(a) que cometa cualquier agresión u ofensa grave será descalificado inmediatamente de la Competencia por la Comisión del Campeonato y su caso se trasladará a la Junta Directiva de la Federación Peruana de Golf. Igualmente, cualquier celebración inadecuada para la conducta deportiva o que incluya gritos, ademanes y actuaciones grotescas o similares, será motivo de descalificación inmediata.
- e) Todos los(as) participantes de un club deben estar correctamente uniformados y jugar con el mismo color de uniforme (las tonalidades pueden variar pero el color no). El jugador que se presenté a su tee de salida sin el uniforme de su club no podrá salir a jugar y perderá por walk over. El uniforme comprende polo / falda, pantalón o bermuda.
- f) No está permitido el uso de shorts deportivos o camisetas sin cuello (t-shirt), ni mangas. Se podrá usar bermudas.
- g) La ingesta de licor o drogas alucinógenas durante las rondas de juego y/o la asistencia al evento bajo tales efectos, serán causas de descalificación inmediata, a cargo de la Comisión del Campeonato.

#### 23. ARBITRAJE

El Arbitraje estará a cargo de la Comisión de Reglas de la Federación Peruana de Golf y los Oficiales del Día designados para tal fin.

#### 24. PREVENCIONES

La Comisión de Campeonato se reserva el derecho de modificar o subsanar las presentes Bases.

**Al inscribirse en el torneo el jugador declara haber leído las Condiciones de la Competencia y acepta someterse también a las Reglas de Etiqueta y Conducta válidas en todo torneo de la Federación Peruana de Golf.**

**ANEXO "A"**  
TABLA DE JUEGO

Nº de Clubes participantes	Primer día de Juego	Segundo día de Juego	Tercer día de Juego	Cuarto día de Juego
4	1 vs. 3 2 vs. 4	2 vs. 3 1 vs. 4	1 vs. 2 3 vs. 4	
5	1 vs. 4 2 vs. 5 Descansa 3	1 vs. 5 3 vs. 4 Descansa 2	2 vs. 4 3 vs. 5 Descansa 1	4 vs. 5 1 - 2 - 3
6	1 vs. 6 2 vs. 4 3 vs. 5	1 vs. 5 2 vs. 6 3 vs. 4	1 vs. 4 2 vs. 5 3 vs. 6	4 - 5 - 6 1 - 2 - 3
7	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 Descansa 1	3 vs. 6 2 vs. 4 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 vs. 5 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 vs. 7 1 - 2 - 3
8	1 vs. 8 3 - 4 - 5 2 - 6 - 7	2 vs. 4 3 - 6 - 8 1 - 5 - 7	3 vs. 7 2 - 5 - 8 1 - 4 - 6	5 vs. 6 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3
9	2 - 6 - 7 3 - 4 - 5 1 - 8 - 9	1 - 5 - 7 2 - 4 - 9 3 - 6 - 8	1 - 4 - 6 2 - 5 - 8 3 - 7 - 9	5 - 6 - 9 4 - 7 - 8 1 - 2 - 3

**ANEXO "B"**  
ORDEN DEL SORTEO PARA DETERMINAR JUGADORES

**Match de solo 2 Equipos**

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	2 - 1
1er. Individual	2 - 1
2do. Individual	1 - 2

**Match de 3 Equipos**

Match a Sortearse	Orden
Dobles (Foursomes)	3 - 2 - 1
1er. Individual	3 - 2 - 1
2do. Individual	1 - 2 - 3